



+

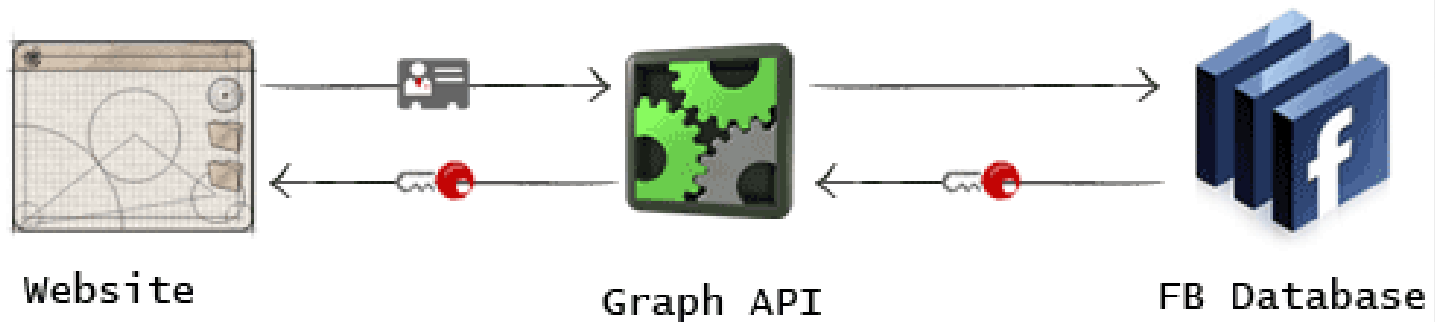


# Facebook Graph API + NetBeans

Radosław Klimas, Narzędzia programistyczne

# Facebook Graph API

## Facebook Graph API Connect

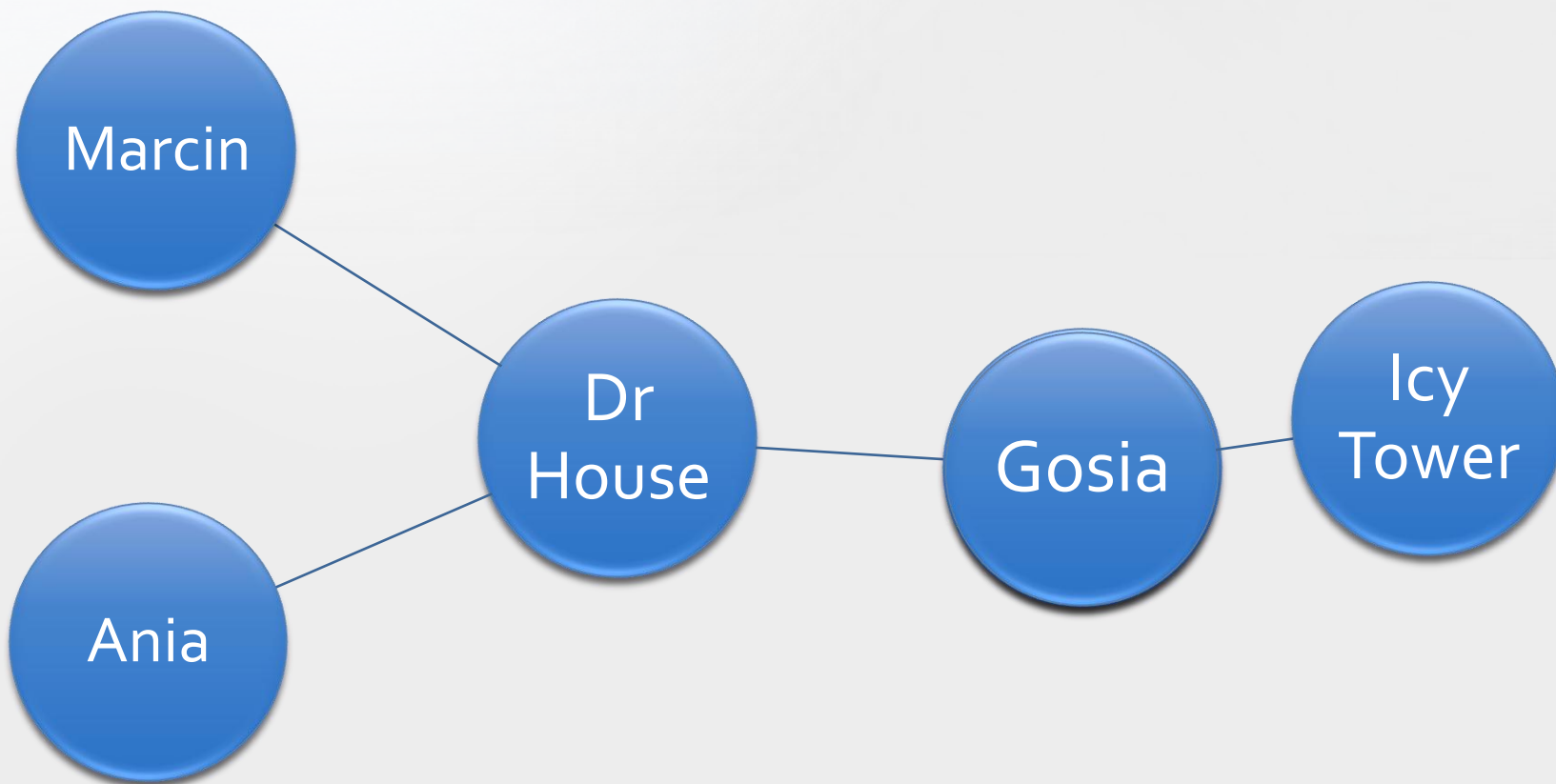


 access\_token

 app\_id

9LESSONS

# Obiekty i zależności



# Facebook Graph API – dostęp

- `$facebook->api('/ID_OBIEKTU')`
- `$facebook->api('/me')`
- `$facebook->api('/me/friends')`
- `$facebook->api('/ID_OBIEKTU/picture')`
- Inne opcje: events, home, feed, likes, statuses, posts, videos i wiele innych

# Facebook Graph API – uprawnienia

- Przykładowe rodzaje uprawnień:
  - user\_likes
  - user\_photos
  - user\_relationships
  - read\_stream
  - user\_status
  - friends\_events
  - friends\_location
  - friends\_website
  - friends\_birthday
  - friends\_likes

# NetBeans

- PHP SDK
  - PHP Applications
  - na serwer dodajemy facebook.php z <https://github.com/facebook/php-sdk/>
- JS SDK
  - Java Web -> Web Applications
  - dodajemy bibliotekę Jersey (NetBeans)

# Proces zakładania aplikacji

1. Konto na [developers.facebook.com](https://developers.facebook.com)
2. Rejestracja nowej aplikacji na Facebook.com
3. Pisanie kodu
4. Zamieszczanie kodu na serwerze
5. Uruchomienie aplikacji poprzez Facebook.com
6. Zezwolenie na dostęp aplikacji do danych
7. Testowanie aplikacji

# Materiały

- Biblioteczka Komputer Świat Ekspert 2/2011 – Aplikacja PHP na Facebooku
- <http://www.facebook.com/developers/>
- <http://netbeans.org/kb/docs/websvc/facebook.html>
- <http://www.programmableweb.com/api/facebook/mashups>
- sporo książek (w wersji angielskiej, kilka w polskiej)